



DNI OTWARTE
INSTYTUTU NAUK TECHNICZNYCH

14 kwietnia 2025 r.

Wykłady			
Lp.	Temat	Godzina	Piętro/ Sala
1.	Robotyka	9:30 – 10:00	I Piętro / 2.25
2.	Pojazdy ekologiczne	11:00 – 11:30	I Piętro / 2.25
3.	Cyberbezpieczeństwo finansowe w życiu codziennym	12:00 – 12:30	I Piętro / 2.25
4.	Wykład popularnonaukowy - Botanika	13:00	I Piętro / 2.25
Warsztaty			
1.	Game Design – etapy projektowania gier komputerowych	9:30 – 10:30	II Piętro / 3.35
2.	Embedded na bazie ogólnej koncepcji Internetu rzeczy (IoT - Internet of things). Pokaz przygotowania projektu i programowania urządzeń IoT na bazie platformy Arduino, ESP-32 i Raspberry Pi Pico.	10:00 – 10:30 11:30 – 12:00	Parter / 1.6
3.	Pokaz programowania i obsługi maszyn CNC	10:00 – 11:00	Parter / 1.23
4.	“Herbatka z profesorem Mendelejewem” - warsztaty w laboratorium chemii	10:00 – 11:00	I Piętro / 2.4
5.	Warsztaty z projektowanie prostej gry 3D w środowisku Unreal	10:45 – 11:45	II Piętro / 3.35
6.	Pokazy samochodowej diagnostyki komputerowej	11:00 – 13:00	Parter / 1.17
7.	Izometryczne spojrzenie w Unity - warsztaty z tworzenie gier 2D	12:00 – 13:00	II Piętro / 3.35
Pokazy / Konkursy			
1.	Gry komputerowe w technologii VR	9:00 – 13:00	II Piętro / 3.37
2.	Roboty RoboMaster w akcji	9:00 – 13:00	II Piętro / 3.37
3.	Wirtualny spacer po budynku Instytutu Nauk Technicznych w technologii VR.	9:00 – 13:00	II Piętro / 3.37
4.	Prezentacja projektów gier zrealizowanych w ramach zajęć przez studentów kierunku Informatyka w biznesie	9:00 – 13:00	II Piętro / 3.37
5.	Pokazy Bezzałogowych Statków Powietrznych	Od 9:00 co godzinę	Boczne wejście do budynku KT
6.	Pokaz symulatorów dronów	Od 9:30 co godzinę	Parter / 1.3
7.	Pokój gier logistycznych	9:00 – 13:00	Parter / 1.12
8.	Konkurs wiedzy informatycznej	9:00 – 13:00 Ogłoszenie wyników 11:00 13:00	Parter / stanowisko kierunku informatyka w biznesie